

¡ROBOTS A LA VISTA!

Descripción de la actividad

¿Te imaginas poder dar vida a los objetos con solo pensarlo y decidir hacia dónde deben ir? En esta actividad nos sumergiremos en un mundo lleno de caminos, señales y pequeños retos que pondrán a prueba nuestra imaginación, lógica y ganas de jugar.

Exploraremos diferentes espacios preparados para que elijas por dónde empezar, qué probar y cómo resolver cada desafío. Nos moveremos libremente entre rincones llenos de pistas, movimientos misteriosos y juegos que nos harán pensar y crear sin parar.

El objetivo de esta propuesta es fomentar el pensamiento lógico y creativo desde una experiencia basada en la metodología STEAM. A través del juego libre, el ensayo-error y la exploración sensorial, se estimula la autonomía, la cooperación y la curiosidad natural al alumnado, conectándoles con la tecnología de forma cercana, divertida y significativa.

Número de alumnos

máximo 12

Edad

Alumnos de Educación Infantil

