

MISIÓN: HUEVO A SALVO

Descripción de la actividad

Desde hace siglos, el ser humano ha sentido una enorme curiosidad por entender cómo caen los objetos, cómo vuelan los pájaros y cómo hacer que algo aterrice sin romperse. Esta fascinación nos ha llevado a crear inventos, explorar nuevas ideas y desafiar las leyes de la naturaleza con ingenio y creatividad.

En este taller nos convertiremos en ingenieras e ingenieros de misión espacial. Tendremos que diseñar y construir un sistema de proteger un valioso pasajero durante una caída desde gran altura. ¿Cómo conseguir que llegue al suelo sin sufrir daños? ¿Qué materiales, formas o estructuras pueden ayudarnos?

A través del diseño, la prueba y la mejora, viviremos una experiencia STEAM en la que pondremos a prueba nuestra imaginación, aplicaremos principios básicos de física e ingeniería, y descubriremos que las mejores soluciones no siempre son las más evidentes. Un reto para construir, experimentar y pensar como verdaderos inventores.

Número de alumnos

máximo 12

Edad

Alumnos de 1º a 4º de EPO

